|  |  |
| --- | --- |
| **Лабораторные работы** | |
| Базовая часть | 2 |
| Дополнительное задание | 1 |
| Работа сдана не позднее 2-х недель от последнего занятия по ней (выполнена программная часть + отчет). Срок сдачи определяется по последнему сделанному коммиту. | 0,5 |
| Указание ошибок, неточностей в лабораторных работах. | 0,05 за каждую (только первому сообщившему). |
| **Лекции** | |
| Задачи на лекциях | 1 |
| **Экзамен** | |
| 1 теория + 2 практики | 1 |
| **Дополнительные бонусы** | |
| Публикации по IT – тематике | 0,5 за статью или выступление на конференции с публикацией тезисов в сборнике. |

Работы для проверки должны быть выгружены в Git или Mercurial с предоставлением преподавателю доступа к репозиторию для проверки.

Исходные коды программ должны быть оформлены в едином стиле и соответствовать одному из принятых для данного языка соглашений об именовании (англ. - CodingStyle Convention). Пример приведен в документе «Coding Style Convention.docx».

По каждой лабораторной работе должен быть оформлен отчет, включающий в себя цель и задачи работы, ход выполнения и заключение. В отчете должны быть описаны основные этапы выполнения, снабженные скриншотами, а также даны краткие пояснения. Стиль изложения должен быть приближен к научно-техническому.

Предполагаемая трудоемкость лабораторных работ

|  |  |
| --- | --- |
| **Лабораторная работа** | **Кол-во пар** |
| Лабораторная работа 1 - Системы контроля версий, git | 1 |
| Лабораторная работа 2 - Основы ООП. Инкапсуляция | 1 |
| Лабораторная работа 3 - Основы WinForms. Разработка графического редактора | 3 |
| Лабораторная работа 4 – Работа с коллекциями, LINQ |  |
| Лабораторная работа 5 – Regex | 1 |
| Лабораторная работа 6 - Полиморфизм, наследование, делегаты | 2 |
| Лабораторная работа 7 – Unit тестирование | 1 |
| Лабораторная работа 8 – События | 1 |
| Лабораторная работа 9 – Практическое задание 1. | 2 |
| Лабораторная работа 10 – асинхронное программирование |  |
| Консультация по курсовой/сдача долгов | 1 |
|  |  |
| **ИТОГО:** | **13** |